**Number Guessing Game**

Nje projekt i realizuar me gjuhen programuese Python. Loja eshte e tille: kompjuteri zgjedh nje numer ne menyre te rastesishme (random) dhe perdoruesi duhet te supozoje numra qe ta gjeje numrin e perzgjedhur nga kompjuteri. Numri I zgjedhur eshte nga 0 deri ne 100 dhe perdoruesi ka 5 mundesi supozimi. Ne vijim do te shohim nje analize te shkurter te kodit qe kam shkruar per ta realizuar kete loje.

Se pari kam importuar librarine standarte te Python, random. Me pas kam perdorur komanden print per ti shfaqur perdoruesit mesazhin “Welcome to Number Guessing Game!!”. Kam deklaruar variablen “guesses” dhe I kam dhene vleren 0 dhe variablen “number” ku kam perdorur dhe funksionin random ne menyre qe kompjuteri te zgjedh ne menyre te rastesishme nje numer nga 0 te 100.

Kam perdorur lupen while dhe brenda while kam perfshire input nga perdoruesi, if dhe elif per te bere krahasimet dhe per ti afishuar perdoruesit mesazhin e duhur ne baze te rezultateve.

Ne fund e kam perdorur dhe nje if per te percaktuar se sa te zgjase loja, se sa mundesi per te supozuar numra ka perdoruesi.